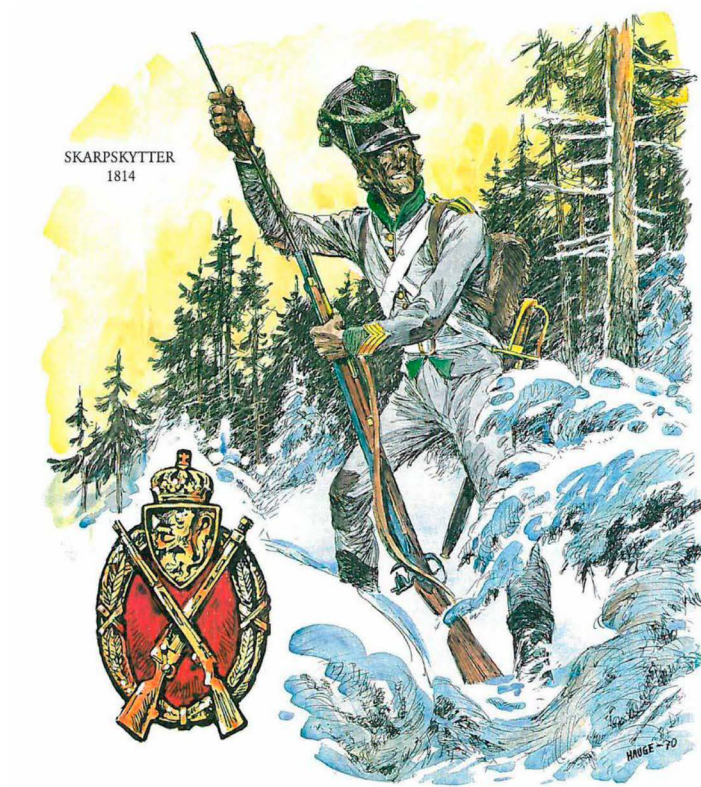


## Vedlegg 1 - Prosedyre for gjennomføring av det militær skarpskyttermerket



# Innhold

<b>1 Innledning</b> .....	<b>3</b>
<b>2 Prøven med HK 416</b> .....	<b>3</b>
2.1 BANE, UTSTYR M.M. ....	3
2.2 SKYTEPROGRAM .....	3
2.2.1 Øvelse 1. Innskyting.....	3
2.2.2 Øvelse 2 .....	3
2.2.3 Øvelse 3 .....	4
2.2.4 Følgende krav til merket gjelder:.....	4
<b>3 Prøven med MR 223 (den sivile ekvivalenten til HK 416).....</b>	<b>4</b>
3.1 BANE, UTSTYR M.M. ....	4
3.2 SKYTEPROGRAM .....	4
<b>4 Prøven med MMG 7,62mm (Middels Tungt Maskingevær) .....</b>	<b>4</b>
4.1 BANE, UTSTYR M.M. ....	4
4.2 MÅLARRANGEMENT.....	5
4.3 SKYTEPROGRAM .....	5
4.3.1 Øvelse 1 .....	5
4.3.2 Øvelse 2 .....	5
4.3.3 Øvelse 3 .....	5
4.3.4 Poengberegning .....	5
4.3.5 Tidspoeng.....	5
4.3.6 Følgende krav til merket gjelder:.....	6
<b>5 Prøve med pistol</b> .....	<b>6</b>
5.1 BANE, UTSTYR M.M. ....	6
5.2 SKYTEPROGRAM .....	6
5.2.1 Øvelse 1 .....	6
5.2.2 Øvelse 2 .....	6
5.2.3 Øvelse 3 .....	6
5.2.4 Øvelse 4 .....	6
5.3 FØLGENDE KRAV TIL MERKET GJELDER: .....	7
<b>6 Prøve med maskinpistol MP-5</b> .....	<b>7</b>
6.1 BANE, UTSTYR M.M. ....	7
6.2 SKYTEPROGRAM .....	7
6.2.1 Øvelse 1 .....	7
6.2.2 Øvelse 2 .....	7
6.2.3 Øvelse 3 .....	8
6.2.4 Øvelse 4.....	8
6.3 KRAV TIL MERKET .....	8
<b>7 Prøven med maskinpistol MP-7</b> .....	<b>8</b>
7.1 BANE, UTSTYR M.M. ....	8
7.2 SKYTEPROGRAM .....	8
7.2.1 Øvelse 1 .....	9
7.2.2 Øvelse 2 .....	9
7.2.3 Øvelse 3 .....	9
7.3 KRAV TIL MERKET: .....	9
<b>8 Prøve med skarpskyttergevær – påmontert kikkertsikte</b> .....	<b>9</b>
8.1 BANE, UTSTYR M.M. ....	9
8.2 SKYTEPROGRAM .....	10
8.2.1 Øvelse 1 .....	10
8.2.2 Øvelse 2 .....	10
8.2.3 Øvelse 3 .....	10
8.3 KRAV TIL MERKET: .....	10

<b>9 Den ordinære prøven.....</b>	<b>10</b>
9.1 BANE, UTSTYR M.M. ....	10
9.2 SKYTEPROGRAM .....	10
9.2.1 Øvelse 1 .....	10
9.2.2 Øvelse 2 .....	10
9.2.3 Øvelse 3 .....	10
9.3 TIDSBEGRENSNING .....	10
9.4 FØLGENDE KRAV TIL MERKET GJELDER: .....	10

## 1 Innledning

Prøven til skarpskyttermerket kan avlegges etter følgende alternativer:

- Prøve med HK 416.
- Prøve med MR223 (den sivile ekvivalenten til HK 416).
- Prøve med MMG 7,62mm (Middels tungt Maskingevær).
- Prøve med pistol.
- Prøve med maskinpistol MP 5.
- Prøve med maskinpistol MP 7.
- Prøve med skarpskyttergevær, påmontert kikkertsikte.

## 2 Prøven med HK 416

### 2.1 Bane, utstyr m.m.

Det skal benyttes skytebane med 200 m eller 300 m standplass. På 200 m nyttes 1 m skive, og på 300 m 1 1/2 m skive. Det skal benyttes skytebuk. Det skal benyttes reglementert militært antrekk. Det er tillatt å benytte magasinet som støtte.

### 2.2 Skyteprogram

#### 2.2.1 Øvelse 1. Innskyting

6 skudd prøveskyting.

3 skudd liggende lav dekning.

3 skudd kan skytes fra valgfri stilling (liggende lav dekning eller knestående høy dekning).

Ubegrenset tid.

Anvisning etter første 3-skudds serie og deretter etter hvert skudd.

#### 2.2.2 Øvelse 2

4 skudd i ett magasin.

Skytestilling er knestående høy dekning, med anleggsstilling på «ILD».

Utgangstilling er dekkstilling, våpenet ladd og sikret mellom hvert skudd.

Tidsbegrensning: 10 sek. Pr skudd.

Det beordres: "Dekkstilling - magasin i - lad våpen - sikre".

Når skyteleder har kontrollert at deltakeren er klar, beordres:

"KLAR!", og etter 5 sek "ILD". På ild opphever skytteren sikringen inntar anleggsstilling m/støtte - og skyter 1 skudd.

Skyteleder beordrer "STANS" i de siste 2 sek. av skytetiden.

Skyteleder venter 15 sek mellom STANS og ny KLAR!", og etter 5 sek "ILD".

Dette gjentas 3 ganger.

Korrekt dekkstilling er med kolben i bakken, sikret våpen og ansiktet vendt ned bak skytebuk.

Skudd som ikke er avgitt regnes som bom.

Skudd som avgis etter at «STANS» regnes som bom og trekkes med beste verdi.  
Anvisning etter serien.

### **2.2.3 Øvelse 3**

6 skudd, 2 patroner i magasinet i våpenet og 2 patroner i hver av 2 magasiner i magasintasken.  
Skyte stilling er liggende lav dekning.

Utgangsstilling er stående ferdigstilling i bakkant av standplassen, våpenet ladd og sikret.  
Tidsbegrensning: 50 sek. for hele serien.

Det beordres: "lad våpen - sikre".

Når skyteleder har kontrollert at deltakeren er klar, beordres:

"KLAR!", og etter 5 sek "ILD". På «ILD» gjør skytteren nedsprang, inntar liggende lav dekning, opphever deretter sikringen og skyter de 2 patronene som er i våpenet. Deretter skiftes magasin og 2 skudd skytes. Det samme gjennomføres med det siste magasinet.  
Skyteleder beordrer "STANS" i de siste 2 sek. av skytetiden.

### **2.2.4 Følgende krav til merket gjelder:**

Tidskravet for de to deløvelsene må være overholdt.

Bronse merket: 70 poeng eller mer og 9 treff

Sølv merket: 80 poeng eller mer og 10 treff

## **3 Prøven med MR 223 (den sivile ekvivalenten til HK 416).**

### **3.1 Bane, utstyr m.m.**

Det skal benyttes skytebane med 200 m eller 300 m standplass. På 200 m nyttes 1 m internasjonal skive, og på 300 m 1 1/2 m skive. Det skal benyttes skyte bukk. Det skal benyttes reglementert militært antrekk, eller fritidsantrekk med lang bukse og jakke. Det er tillatt å benytte magasinet som støtte.

### **3.2 Skyteprogram**

Samme program og krav som HK 416.

## **4 Prøven med MMG 7,62mm (Middels Tungt Maskingevær)**

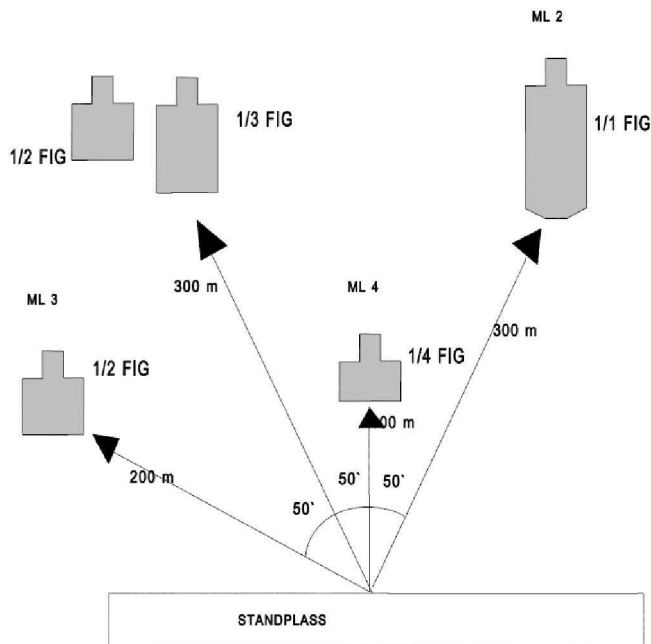
### **4.1 Bane, utstyr m.m.**

Det skal benyttes feltskytebane med mulighet for skyting ut til 300 m.

Det skal benyttes reglementert militært antrekk.

Ytterligere informasjon om merkeprøven er beskrevet i UD 6-4-3 våpentjeneste maskingevær 7,62mm x 51mm maskingevær MG-3 gjeldende fra 1989-11-01 tabell 14.

## 4.2 Målarrangement



## 4.3 Skyteprogram

### 4.3.1 Øvelse 1

Maksimalt 20 skudd prøveskyting.  
Anvisning etter 3-skuddserier.

### 4.3.2 Øvelse 2

40 skudd i 2 bånd à 20 skudd. Første halvdel på båndet skal benyttes og fylles med 20 patroner. De to første patronhylsene skal være tomme. Det ene båndet skal ligge klargjort ved siden av skytteren. Skyte stilling er liggende uten dekning på flatt underlag. Tofoten ikke belastet. Utgangsstilling er ferdigstilling, våpenet ladd og sikret. Tidsbegrensning: 60 sek.

### 4.3.3 Øvelse 3

Som øvelse 2.

Når MG 3 benyttes kan MG 2`er hjelpe MG 1`er (merketakeren) med å betjene våpenet.

### 4.3.4 Poengberegning

Hvert truffet mål gir 10 poeng (maksimalt 40 poeng).

Ytterligere treff i figur gir:

Mål 1 og 2	4 poeng
Mål 3	2 poeng
Mål 4	1 poeng

Mål 1 består av 2 stk. fig, men skal regnes som ett mål.

Rikosjett regnes ikke som treff.

### 4.3.5 Tidspoeng

38 sek eller bedre	+ 6 poeng
39 - 41 sek	+ 4 poeng

42 - 44 sek	+ 2 poeng
45 - 50 sek	+ 0 poeng
51 - 53 sek	- 4 poeng
54 - 56 sek	- 8 poeng
57 - 60 sek	- 12 poeng
over 60 sek	ikke bestått

Minimum 3 mål skal være truffet.

#### **4.3.6 Følgende krav til merket gjelder:**

God skyting:	86 poeng
Utmerket skyting:	102 poeng

### **5 Prøve med pistol**

#### **5.1 Bane, utstyr m.m.**

Det skal benyttes pistolbane eller skytefelt med mulighet for skyting på 25 m mot helfigur, eller mot 1/2 m 6-delt internasjonal "duell"- skive.

Det skal benyttes reglementert militært antrekk.

ved sivile arrangementer kan annen type antrekk (eks. turantrekk) benyttes.

#### **5.2 Skyteprogram**

##### **5.2.1 Øvelse 1**

6 skudd prøveskyting, stående med beste hånd eller begge hender. Anvisning etter 2-skudd serier.

##### **5.2.2 Øvelse 2**

5 skudd, stående med beste hånd eller begge hender.

Utgangsstilling er stående ferdigstilling, våpenet ladd og sikret.

Tidsbegrensning, 90 sek. for hele serien.

Det beordres: "magasin i - lad våpen - sikre".

Når skyteleder har kontrollert at deltakeren er klar, beordres:

"KLAR!", og etter 5 sek "ILD". På ild opphever skytteren sikringen inntar anleggsstilling - og skyter 5 skudd.

Skyteleder beordrer "STANS" i de siste 2 sek. av skytetiden

##### **5.2.3 Øvelse 3**

5 skudd duell, stående med beste eller begge hender.

Utgangsstilling er stående ferdigstilling, våpenet ladd og sikret.

Tidsbegrensning, 3 sek pr skudd.

Det beordres: "magasin i - lad våpen - sikre".

Når skyteleder har kontrollert at deltakeren er klar, beordres:

"KLAR!", og etter 5 sek "ILD". På ild opphever skytteren sikringen inntar anleggsstilling skyter 1 skudd.

Skyteleder beordrer "STANS" i de siste 2 sek. av skytetiden.

Skyteleder venter 7 sek mellom STANS og ny «"KLAR!", og etter 5 sek "ILD".

Dette gjentas 4 ganger.

Våpenet skal senkes til ferdigstilling mellom visninger/»ILD«-kommandoer.

##### **5.2.4 Øvelse 4**

5 skudd, stående stilling med beste eller begge hender.

Utgangsstilling er stående ferdigstilling, våpenet ladd og sikret.

Tidsbegrensning: 15 sek. for hele serien.

Det beordres: "magasin i - lad våpen - sikre".

Når skyteleder har kontrollert at deltakeren er klar, beordres:

"KLAR!", og etter 5 sek "ILD". På ild opphever skytteren sikringen inntar anleggsstilling skyter 5 skudd.

Skyteleder beordrer "STANS" i de siste 2 sek. av skytetiden

### **5.3 Følgende krav til merket gjelder:**

helfigur:

God skyting: 13 treff og 104 poeng eller 14 treff uansett poeng.

Utmerket skyting: 14 treff og 119 poeng eller 15 treff uansett poeng.

1/2 m 6-delt skive:

God skyting: 12 treff og 84 poeng eller 13 treff uansett poeng

Utmerket skyting: 13 treff og 95 poeng eller 14 treff uansett poeng

## **6 Prøve med maskinpistol MP-5**

### **6.1 Bane, utstyr m.m.**

Det skal benyttes skytebane eller skytefelt inntil 100 m (100, 50, 20 m). Skytebukk skal benyttes. Det skal skytes mot helfigur. Det skal benyttes reglementert militært antrekk. Skytteren skal ha magasinveske med to magasiner på under skytingen.

### **6.2 Skyteprogram**

Deltakere skal før øvelsen få vite at skytingen og ildhåndgrep skal foregå i de angitte stillinger, og at begge skudd skal være avfyrt før magasinskifte under øvelse nr. 2.

Magasin kan legges på bakken ved magasinskifte.

Det bør være en kontrollør for hver 4 skytter på standplassen.

For å slippe å sette ut ekstra fig (1 stk. pr skytter) skytes øvelse 4 med en todeling av skytterlaget

#### **6.2.1 Øvelse 1**

6 skudd prøveskyting 100 m, liggende m/støtte. anvisning etter første 3 skuddserie, og deretter for hvert skudd.

#### **6.2.2 Øvelse 2**

6 skudd, 2 patroner i magasinet i våpenet og 2 patroner i hver av 2 magasiner i magasintasken.

Skyte avstand 100m.

Skytestilling er liggende lav dekning.

Utgangsstilling dekkstilling, våpenet ladd og sikret.

Tidsbegrensning: 40 sek for hele serien.

Det beordres: "Dekkstilling - magasin i - lad våpen - sikre".

Når skyteleder har kontrollert at deltakeren er klar, beordres:

"KLAR!", og etter 5 sek "ILD". På ild opphever skytteren sikringen inntar anleggsstilling m/støtte - og skyter de 2 skudd som er i våpenet. Deretter skiftes magasin, ladegrep tas og 2 skudd skytes. Det samme med det siste magasinet.

Skyte leder beordrer "STANS" i de siste 2 sek.

### **6.2.3 Øvelse 3**

4 skudd i ett magasin.

Skyte avstand 50m

Skyte stilling er knestående høy dekning, med anleggsstilling på «ILD».

Utgangsstilling er dekkstilling, våpenet ladd og sikret mellom hvert skudd

Tidsbegrensning: 10 sek. Pr skudd

Det beordres: "Dekkstilling - magasin i - lad våpen - sikre".

Når skyteleder har kontrollert at deltakeren er klar, beordres:

"KLAR!", og etter 5 sek "ILD". På ild opphever skytteren sikringen inntar anleggsstilling m/støtte - og skyter 1 skudd.

Skyteleder beordrer "STANS" i de siste 2 sek. av skytetiden.

Skyteleder venter 15 sek mellom STANS og ny KLAR!", og etter 5 sek "ILD".

Dette gjentas 3 ganger.

Korrekt dekkstilling er med kolben ned bak dekning, sikret våpen og ansiktet vendt ned bak skytebukkk.

Skudd som ikke er avgitt regnes som bom.

Skudd som avgis etter at «STANS» regnes som bom og trekkes med beste verdi.

Anvisning etter serien.

### **6.2.4 Øvelse 4**

6 skudd i ett magasin

Skyte avstand 20 meter.

Skytestilling stående m/kolben i skulderen eller m/støtte av beredskaps rem, mot 2 stk helfigurer, med 2 skritts luke mellom figurene,

Utgangsstillingen er stående ferdigstilling, våpenet framført, ladd og usikret m/omstiller på automatisk.

Skytetid 4 sekunder.

Det beordres: "Magasin i - lad våpen- Sikre"..

Når skyte lederen har kontrollert at deltakerne er klare beordres:

"KLAR!" og etter 5 sek "ILD".

En byge skal avgis mot hver figur. Skyte leder beordrer "STANS" i de to siste sek.

### **6.3 Krav til merket**

God skyting: 9 treff og 78 poeng for øv 2 og 3, og 4 treff og begge fig truffet for øv 4

Utmerket skyting: 10 treff og 88 poeng for øv 2 og 3, og 5 treff og begge fig truffet for øv 4

## **7 Prøven med maskinpistol MP-7**

### **7.1 Bane, utstyr m.m.**

Det skal benyttes skytebane eller skytefelt inntil 100 m (100, 50, 20 m). Skyte bukk skal benyttes.

Det skal skytes mot helfigur. Det skal benyttes reglementert militært antrekk. Skytteren skal ha magasinveske med to magasiner på under skytingen.

### **7.2 Skyteprogram**

Deltakere skal før øvelsen få vite at skytingen og ildhåndgrep skal foregå i de angitte stillinger, og at begge skudd skal være avfyrt før magasinskifte under øvelse nr. 2.

Magasin kan legges på bakken ved magasinskifte.

Det bør være en kontrollør for hver 4 skytter på standplassen.

For å slippe å sette ut ekstra fig (1 stk. pr skytter) skytes øvelse 4 med en todeling av skytterlaget



### **7.2.1 Øvelse 1**

6 skudd prøveskyting 100 m, liggende m/støtte. anvisning etter første 3 skuddserie, og deretter for hvert skudd.

### **7.2.2 Øvelse 2**

6 skudd, 2 patroner i magasinet i våpenet og 2 patroner i hver av 2 magasiner i magasintasken.

Skyte avstand 100m

Skytestilling er liggende lav dekning.

Utgangsstilling dekkstilling, våpenet ladd og sikret.

Tidsbegrensning: 40 sek for hele serien.

Det beordres: "Dekkstilling - magasin i - lad våpen - sikre".

Når skyteleder har kontrollert at deltakeren er klar, beordres:

"KLAR!", og etter 5 sek "ILD". På ild opphever skytteren sikringen inntar anleggsstilling m/støtte - og skyter de 2 skudd som er i våpenet. Deretter skiftes magasin, ladegrep tas og 2 skudd skytes. Det samme med det siste magasinet.

Skyte leder beordrer "STANS" i de siste 2 sek.

### **7.2.3 Øvelse 3**

4 skudd i ett magasin.

Skyte avstand 50m

Skyte stilling er knestående høy dekning, med anleggsstilling på «ILD».

Utgangsstilling er dekkstilling, våpenet ladd og sikret mellom hvert skudd

Tidsbegrensning: 10 sek. Pr skudd

Det beordres: "Dekkstilling - magasin i - lad våpen - sikre".

Når skyteleder har kontrollert at deltakeren er klar, beordres:

"KLAR!", og etter 5 sek "ILD". På ild opphever skytteren sikringen inntar anleggsstilling m/støtte - og skyter 1 skudd.

Skyteleder beordrer "STANS" i de siste 2 sek. av skytetiden.

Skyteleder venter 15 sek mellom STANS og ny KLAR!", og etter 5 sek "ILD".

Dette gjentas 3 ganger.

Korrekt dekkstilling er med kolben ned bak dekning, sikret våpen og ansiktet vendt ned bak skytebukk.

Skudd som ikke er avgitt regnes som bom.

Skudd som avgis etter at «STANS» regnes som bom og trekkes med beste verdi.

Anvisning etter serien.

### **7.3 Krav til merket:**

God skyting: 9 treff og 84 poeng for øv 2 og 3, og 4 treff og begge fig truffet for øv 4

Utmerket skyting: 10 treff og 90 poeng for øv 2 og 3, og 5 treff og begge fig truffet for øv 4

## **8 Prøve med skarpskyttergevær – påmontert kikkertsikte**

### **8.1 Bane, utstyr m.m.**

Det skal benyttes vanlig skytebane med 200 m eller 300 m standplass. På 200 m skal det benyttes 1 m skive, og på 300 m 1 1/5 m skive. Det skal benyttes reglementert militært antrekk. Ved sivile arrangement kan annen type antrekk med lang bukse og jakke nyttes.

## **8.2 Skyteprogram**

### **8.2.1 Øvelse 1**

6 prøveskudd med valgfri skyte stilling. Ubegrenset tid og anvisning etter hvert skudd.

### **8.2.2 Øvelse 2**

5 skudd liggende uten støtte med ubegrenset tid og anvisning etter hvert skudd

### **8.2.3 Øvelse 3**

5 skudd liggende lav dekning. Utgangsstilling er liggende ferdigstilling, våpenet ladd og sikret. Tidsbegrensning: 25 sekunder.

### **8.3 Krav til merket:**

God skyting                    10 treff 65 poeng

Utmerket skyting:        10 treff 85 poeng

Tabell 11 i «Reglement for skarpskyttergevær HK 417 – hefte 3» kan alternativt benyttes som merkeprøve for skarpskyttergevær – påmontert kikkertsikte.

## **9 Den ordinære prøven**

### **9.1 Bane, utstyr m.m.**

Det skal benyttes skytebane med 200 m eller 300 m standplass. På 200 m skal 1 m skive benyttes, og på 300 m 1 1/2 m skive.

Det skal benyttes reglementert militært antrekk. Ved sivile arrangementer kan annen type antrekk med langbukse og jakke (eks. turantrekk) benyttes.

### **9.2 Skyteprogram**

#### **9.2.1 Øvelse 1**

6 skudd prøveskyting, valgfri skyte stilling. Ubegrenset tid og anvisning etter hvert skudd.

#### **9.2.2 Øvelse 2**

5 skudd knestående. Ubegrenset tid og anvisning etter hvert skudd. Får skytteren bom, tømmer han våpen, legger det på standplass og avslutter prøven.

#### **9.2.3 Øvelse 3**

5 skudd liggende uten støtte. Utgangsstilling er liggende ferdigstilling, våpenet ladd og sikret. oppheves etter "ild".

### **9.3 Tidsbegrensning**

Repeter gevær 25 sek

Automatgevær (HK 416, MR223) 15 sek.

### **9.4 Følgende krav til merket gjelder:**

God skyting:                    52 poeng og 9 treff

Utmerket skyting:        72 poeng og 10 treff